

Wandeltocht door de lenen.

Deze wandeling is ongeveer 10 km en loopt door de verschillende lenen van Durbuy. Het graafschap Durbuy had 5 lenen waarvan we er tijdens onze wandeling 3 doorkruisen.

Probeer onderweg de vragen juist te beantwoorden en ga zo op zoek naar het woord in de balk op de laatste pagina.

Wat is een leen?

Een leen was een stuk grond dat een edelman kreeg van een leenheer voor bewezen diensten. Hij werd zo een leenman. De leenman was wel verplicht de leenheer bij te staan in geval van nood of oorlog. De leenman zorgde op zijn beurt voor inkomsten door pachters of halvrijen (= lijfeigenen) verplicht gebruik te laten maken van de molen, de brouwerij, de smid, ...

Start speurtocht door de lenen.

Vertrek aan La Petite Merveille. Steek de weg over tot op het wandelpad.
Ga naar links ←

Na ongeveer 800 m bemerk je, langs je rechterkant een camping. Verschillende caravans staan precies verhoogd. Waarom?

Stap nu verder op het pad en stop aan het restaurant LPM Grill. Vroeger heette dit restaurant 'La Renardière'. Welke Franse diernaam zit in de benaming van het vroegere restaurant verscholen?

Dit wil zeggen :

- **Schrijf de 1^{ste} letter van het oude restaurant op in de balk op de laatste pagina.**



We vervolgen onze weg recht door (bergopwaarts, let op voor het verkeer). Na ongeveer 500 m. staat op de rechterkant een klein kappelletje. Aan welke heilige is deze kapel toegewijd?
Saint (Sint).....

Deze heilige werd aanbeden ter bescherming tegen onweer en bliksem.

Volg nu de kleine asfaltweg naast de kapel naar beneden. Hoe heet deze weg en waarom is deze naam toepasselijk?

.....

Blijf nu rechtdoor bergopwaarts lopen tot aan de kerk. Achter die kerk ligt een oud kerkhof. Zoek de grafsteen van de familie Henri-Joseph Lecart. Welk jaartal bevindt zich op het kruis?.....

Ga nu met je rug voor de ingang van de kerk staan en neem de weg links voor je. Blijf die weg volgen tot aan een kapel met een deur met 2   (aan het kerkhof).

Tot welk vroeger leen van Durbuy behoort deze kapel?.....
Tip - kijk naar het straatbord Vévi game

- **Schrijf de 2^{de} letter van het 2^{de} woord op in de balk op de laatste pagina.**

Vervolg nu je weg verder langs het bord en stap ongeveer 1 km goed door tussen de landerijen. Onderweg kom je een huis tegen met huisnummer 10. Naast het huisnummer hangt een bordje met de volgende mededeling (entrée strictement interdite) Wat willen ze vermijden?.....

Aan de eerstvolgende wegsplitsing stoppen we. Welk leen komen we nu binnen en met welke Franse gemeente is ze verbonden of jumelé avec.

.....

- **Schrijf de 5^{de} letter van het leen op in de balk op de laatste pagina.**

We stappen (rechtdoor) tot in de dorpskern. Als je in dit kleine dorpscentrum goed rondkijkt, vind je een monument. Ter nagedachtenis van welke gebeurtenis werd dit monument opgericht?

.....

- **Schrijf de 1^{ste} letter van het 1^{ste} woord dat je op het monument ziet op in balk op de laatste pagina.**

Ongeveer 20 meter verder vinden we een toegangspoort tot een kasteeltuin. Welke dierenkoppen sieren die poort?

Wat verder komen we voorbij een toegangspoort tot de kasteelhoeve van Grandhan. Hier woonde vroeger de leenman. Het gebouw dateert van begin 17^e eeuw en bezit een prachtige, indrukwekkende toren. Het kasteel was achtereenvolgens in het bezit van de families Chaisnes, Cassal en Favereau.

De boerderij wordt nog steeds uitgebaat maar is privébezit. Je kan ze dus niet bezoeken. Via een eenvoudig ommetje tot aan de kerk kan je de toren in al haar pracht bewonderen!

We vervolgen de weg en dalen 10 %. We dalen verder af tot aan een rivier. Welke?

.....

Steek de brug over tot aan het hotel/restaurant. De naam van het hotel, restaurant verwijst naar het Nederlandse woord voor loopbrug. Wat is de naam van dit restaurant?

.....

- **Schrijf de 2^{de} letter van de naam van het hotel in de balk op de laatste pagina. De volgende letter de D krijg je van ons cadeau en moet je ook invullen in de balk.**

We vervolgen de weg naar boven en verlaten hier het Ourthedal. Wanneer we helemaal aan de top zijn vind je op de linkerkant het volgende bord.



De bermen rond dit bord worden beschermd omdat hier een rijke fauna en flora te vinden is. Ze worden dus zo weinig mogelijk afgereden, enkel wanneer het echt nodig is voor de veiligheid van het verkeer.

Op het kruispunt slaan we rechtsaf en als we even doorstappen kan je aan de rechterkant genieten van een prachtig panorama over het leen Grandhan. We bevinden ons hier in de Condroz. Dit is een geografische streek zoals je bij ons de Polders hebt of de Kust.

Een extra woordje uitleg over deze streek.

De Condroz is een laagplateau (+/- 200 meter). Een plateau is een effen of golvende streek waarin de rivieren diepe dalen snijden. Hier is dit de Ourthe. In de ondergrond van de Condroz vinden we zand- en kalksteen. De Condroz is een weinig bevolkte maar rijke landbouwstreek. De bodem van de heuveltoppen en dalen bevatten leem die zeer vruchtbaar is. Daarom wordt hier vooral aan veeteelt gedaan. De heuvelruggen bestaan meestal uit onvruchtbare zandsteen en zijn bebost.

We blijven de weg volgen en komen uit aan een heel druk kruispunt (let op, dit is een heel gevaarlijke baan). We staan hier op de grens van 2 provincies. Welke?

.....

Op dit punt staan we ook bij de samenvloeiing van 2 riviertjes. Op het gele bord aan de overkant vind je de namen terug. Voorzichtig daar! Niet oversteken zonder de leerkracht. Hoe heten die 2 riviertjes?.....

- **Schrijf de 5^{de} letter van het 1^{ste} riviertje op in de onderstaande balk.**

We steken nu de weg (let op !) over en wandelen hier ons laatste leen binnen.

- **Schrijf de 1^{ste} letter van het leen op in de onderstaande balk.**

We wandelen bergopwaarts verder en komen uit aan een zeer mooi kasteel. In dit kasteel verblijft een bepaalde sekte.

Geef de naam van deze sekte

- **Schrijf de eerste letter van die sekte op in de onderstaande balk.**

Met al je gevonden letters kan je nu de naam vormen van dit centrum. Proficiat!

| | | | | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|--|--|--|
| | | | | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|--|--|--|